

Help menu commands

The Help menu offers the following commands, which provide you assistance with this application:

<u>I</u> ndex	Offers you an index to topics on which you can get help.
<u>U</u> sing	Provides general instructions on using help.
<u>H</u> elp	
<u>A</u> bout	Displays the version number of this application.

New command (File menu)

Use this command to create a new document. Select the type of new file you want to create in the File New dialog box.

You can open an existing document with the Open command.

Shortcuts

Toolbar: 
Keys: CTRL+N

File New dialog box

Specify the type of document you wish to create:

File Open dialog box

The following options allow you to specify which file to open:

File Name

Type or select the filename you want to open. This box lists files with the extension you select in the List Files of Type box.

List Files of Type

Select the type of file you want to open:

Drives

Select the drive where the file is that you want to open.

Directories

Select the directory where the file is that you want to open.

Network...

Choose this button to connect to a network location, assigning it a new drive letter.

Save command (File menu)

Use this command to save the active document to its current name and directory. If you want to change the name and directory of an existing document before you save it, choose the Save As command.

Shortcuts

Toolbar: 
Keys: CTRL+S

Save As command (File menu)

Use this command to save and name the active document.

To save a document with its existing name and directory, use the Save command.

File Save As dialog box

The following options allow you to specify the name and location of the file you're about to save:

File Name

Type a new filename to save a document with a different name. A filename can contain up to eight characters and an extension of up to three characters.

Drives

Select the drive in which you want to store the document.

Directories

Select the directory in which you want to store the document.

Network...

Choose this button to connect to a network location, assigning it a new drive letter.

Exit command (File menu)

Use this command to end this session. You can also use the Close command on the application Control menu.

Shortcuts

Mouse: Double-click the application's Control menu button.



Keys: ALT+F4

Index command (Help menu)

Use this command to display the opening screen of Help.

Once you open Help, you can click the Contents button whenever you want to return to the opening screen.

Using Help command (Help menu)

Use this command for instructions about using Help.

About command (Help menu)

Use this command to display the copyright notice and version number.

Context Help command



Use the Context Help command to obtain help on some special portion. The mouse pointer will change to an arrow and question mark. Then click somewhere in the active window. The Help topic will be shown for the item you clicked.

Shortcut

Keys: SHIFT+F1

Title Bar

The title bar is located along the top of a window. It contains the name of the application and document.

To move the window, drag the title bar. Note: You can also move dialog boxes by dragging their title bars.

A title bar may contain the following elements:

- Application Control-menu button
- Document Control-menu button
- Maximize button
- Minimize button
- Name of the application
- Name of the document
- Restore button

Scroll bars

Displayed at the right and bottom edges of the document window. The scroll boxes inside the scroll bars indicate your vertical and horizontal location in the document. You can use the mouse to scroll to other parts of the document.

Size command (System menu)

Use this command to display a four-headed arrow so you can size the active window with the arrow keys.



After the pointer changes to the four-headed arrow:

1. Press one of the DIRECTION keys (left, right, up, or down arrow key) to move the pointer to the border you want to move.
2. Press a DIRECTION key to move the border.
3. Press ENTER when the window is the size you want.

Note: This command is unavailable if you maximize the window.

Shortcut

Mouse: Drag the size bars at the corners or edges of the window.

Move command (Control menu)

Use this command to display a four-headed arrow so you can move the active window or dialog box with the arrow keys.



Note: This command is unavailable if you maximize the window.

Shortcut

Keys: CTRL+F7

Minimize command (application Control menu)

Use this command to reduce the window to an icon.

Shortcut

Mouse: Click the minimize icon  on the title bar.
Keys: ALT+F9

Maximize command (System menu)

Use this command to enlarge the active window to fill the available space.

Shortcut

Mouse: Click the maximize icon  on the title bar; or double-click the title bar.
Keys: CTRL+F10 enlarges a document window.

Close command (Control menus)

Use this command to close the active window or dialog box.

Double-clicking a Control-menu box is the same as choosing the Close command.

■

Note: If you have multiple windows open for a single document, the Close command on the document Control menu closes only one window at a time. You can close all windows at once with the Close command on the File menu.

Shortcuts

Keys: CTRL+F4 closes a document window
 ALT+F4 closes the window or dialog box

Restore command (Control menu)

Use this command to return the active window to its size and position before you chose the Maximize or Minimize command.

Switch to command (application Control menu)

Use this command to display a list of all open applications. Use this "Task List" to switch to or close an application on the list.

Shortcut

Keys: CTRL+ESC

Dialog Box Options

When you choose the Switch To command, you will be presented with a dialog box with the following options:

Task List

Select the application you want to switch to or close.

Switch To

Makes the selected application active.

End Task

Closes the selected application.

Cancel

Closes the Task List box.

Cascade

Arranges open applications so they overlap and you can see each title bar. This option does not affect applications reduced to icons.

Tile

Arranges open applications into windows that do not overlap. This option does not affect applications reduced to icons.

Arrange Icons

Arranges the icons of all minimized applications across the bottom of the screen.

No Help Available

No help is available for this area of the window.

No Help Available

No help is available for this message box.

WSETUP Help Index

(W)SETUP.EXE ist ein Programm zur Installation der ELSA *WINNER* Windows Anzeigetreiber und der ELSA Windows Hilfsprogramme und Treiber.

Klicken Sie auf eines der folgenden Stichworte für weitere Hilfe:

[Windows 3.1x Anzeigetreiber Installation, lokal und im Netzwerk](#)

[Windows 3.1x Anzeigetreiber zurückinstallieren](#)

[Tools/Programme/Treiber installieren](#)

[ELSAmotion](#)

[ELSAvision](#)

[POWERlib](#)

WSETUP Start-Menü

(W)SETUP.EXE ist ein Programm zur Installation der ELSA *WINNER* Windows-Anzeigetreiber und der ELSA Windows Hilfsprogramme und Treiber.

Klicken Sie auf eines der folgenden Stichworte für weitere Hilfe:

[Windows Anzeigetreiber Installation, lokal und im Netzwerk](#)

[Windows Anzeigetreiber zurückinstallieren](#)

[Tools/Programme/Treiber installieren](#)

[ELSAmotion](#)

[ELSAvision](#)

[POWERlib](#)

Copyright (c) 1994-96 ELSA GmbH, Aachen (Germany)

Windows 3.1x Anzeigetreiber Installation, lokal und im Netzwerk

Windows als normale lokale Einzel-Arbeitsplatz-Installation

Es gibt zwei Windows-Verzeichnisse: das Windows-Hauptverzeichnis (z.B. C:\WINDOWS) und das Windows-Systemverzeichnis (z.B. C:\WINDOWS\SYSTEM).

Im Windows-Hauptverzeichnis sind z.B. Windows-Hilfsprogramme (z.B. CLOCK.EXE), Applikations-Initialisierungsdateien (z.B. WINWORD6.INI) und die Windows startende WIN.COM.

Im Windows-Systemverzeichnis sind z.B. Font-Dateien (*.FON), ladbare Libraries (*.DLL) und Treiber (*.DRV).

Das Windows-Systemverzeichnis ist in der Regel das SYSTEM-Unterverzeichnis zum Windows-Hauptverzeichnis. Normalerweise werden diese Verzeichnisse auf der lokalen Festplatte angelegt, sie können sich aber auch auf einem Netzwerk-Laufwerk befinden. In jedem Fall wird dieses Windows nur von einem Benutzer betrieben. In beiden Verzeichnissen sind normalerweise beliebige Schreibzugriffe möglich. Es gibt normalerweise kein geschütztes Verzeichnis.

Windows als Mehrbenutzer-Netzwerk-Installation

Auch hier gibt es zwei Windows-Verzeichnisse, aber mit anderer Bedeutung: das globale normalerweise schreibgeschützte Windows-Verzeichnis und das private Windows-Verzeichnis.

Das globale Windows-Verzeichnis muß ein Netzwerk-Laufwerk sein. Es stellt alle die Dateien zur Verfügung, die von mehreren Benutzern gebraucht werden, die für alle Benutzer gleich sind und auf die nur lesend zugegriffen wird. In diesem Verzeichnis sollte der normale Benutzer keine Schreibrechte haben, um nicht den Betrieb der anderen Arbeitsstationen zu beeinflussen oder zu gefährden.

Das private Windows-Verzeichnis kann auf einem Netzwerk-Laufwerk oder auf der lokalen Festplatte sein. Hier werden alle Dateien abgelegt, auf die auch schreibend zugegriffen wird, z.B. Applikations-Initialisierungsdateien (z.B. WINWORD6.INI), und Dateien, die nur an dieser Arbeitsstation verwendet werden.

Anzeigetreiber-Installation

Bei der normalen lokalen Einzel-Arbeitsplatz-Installation werden die Windows Treiber in das Windows-Systemverzeichnis kopiert.

Bei der Mehrbenutzer-Netzwerk-Installation sind die Verhältnisse etwas komplizierter. Normalerweise sollten die Windows Treiber in das globale Windows-Verzeichnis kopiert werden, damit sie allen Arbeitsstationen zur Verfügung stehen. In diesem Verzeichnis sollte aus zwei Gründen aber nur der System-Administrator installieren: zum einen sollte nur er dort Schreibrechte haben und zum anderen muß sichergestellt werden, daß während der Installation keine andere Arbeitsstation auf Dateien zugreift, auf die kopiert werden muß. In Einzelfällen kann auch eine Installation der Windows Treiber im privaten Windows-Verzeichnis sinnvoll sein: z.B. wenn einige Benutzer gleichnamige Treiber aber in verschiedenen Versionen benötigen oder wenn der Treiber nur für genau eine Arbeitsstation benötigt wird. Eine Installation im privaten Windows-Verzeichnis sollte allerdings nur durchgeführt werden, wenn es nicht schon gleichnamige Treiber im globalen Windows-Verzeichnis gibt. Sonst kann es spätestens bei Uminstallationen zu Suchreihenfolge-Komplikationen kommen.

Windows 3.1x Anzeigetreiber zurückinstallieren

Unter bestimmten Voraussetzungen können Sie zurückinstallieren auf den Windows Anzeigetreiber oder die Anzeigetreiber-Konfiguration (Auflösung, Farbtiefe, virtueller Screen, Font-Größe), die Sie vor dem letzten Installationsvorgang hatten. Dazu kann es mehrere Möglichkeiten geben.

Bitte beachten Sie, daß inzwischen nicht ein anderes Programm Konfigurationsdaten verändert haben darf, sonst gehen dessen Änderungen eventuell verloren.

Zurück-Installation unter Windows mit ELSA (W)SETUP.EXE

(W)SETUP bietet Ihnen eventuell mehrere Optionen an:

- Zurückinstallieren auf die Konfiguration vor der letzten Änderung mit WINman. Hierbei werden nur Konfigurations-Daten geändert, aber keine Treiber-Dateien zurückkopiert.
- Zurückinstallieren auf die Konfiguration vor der letzten Änderung mit **(W)SETUP**. Hierbei werden entweder nur Konfigurations-Daten geändert, oder, falls als Sicherungskopie vorhanden, auch die alten Treiber zurückkopiert (siehe Erklärungen zu ELSABACK.BAT).
- Zurückinstallieren auf normalen Standard **VGA** Betrieb mit Microsoft VGA Treiber und der Auflösung 640 x 480 bei 16 Farben. Dies ist der Anzeigetreiber und die Betriebsart, die Sie wahrscheinlich installiert hatten, bevor Sie das erste mal einen ELSA *WINNER* Anzeigetreiber installiert haben.

Zurück-Installation unter DOS mit ELSABACK.BAT

Während der Windows Anzeigetreiber-Installation mit (W)SETUP wird im Windows-Unterverzeichnis ELSAOLD (z.B. C:\WINDOWS\ELSAOLD) die Datei ELSABACK.BAT angelegt. Durch Aufruf dieser Batch-Datei können Sie die letzte (W)SETUP-Installations-Änderung rückgängig machen. Dabei werden immer die letzten Konfigurations-Daten zurückkopiert. Falls vorher eine andere Version der *WINNER* Windows-Treiber installiert war, kann diese Version allerdings nur zurückkopiert werden, wenn Sie bei der Installation mit (W)SETUP angegeben haben, daß Sie Sicherungskopien speichern wollen.

Zurück-Installation mit SYSTEM.OLD

Während der Windows Anzeigetreiber-Installation mit (W)SETUP oder der Grafikmodus-Änderung mit WINman werden alte Konfigurations-Einstellungen in SYSTEM.OLD-Dateien gesichert. WINman hinterlegt die SYSTEM.OLD im Windows-Verzeichnis, (W)SETUP im Windows-Unterverzeichnis ELSAOLD. Sie können diese SYSTEM.OLD-Dateien auf die SYSTEM.INI-Datei im Windows-Verzeichnis kopieren, um einen Konfigurations-Schritt rückgängig zu machen. Allerdings sollte dies nur von erfahrenen Anwendern durchgeführt werden, um Probleme zu vermeiden.

Zurück-Installation mit Microsoft SETUP.EXE aus dem Windows-Verzeichnis

Über das Microsoft Windows SETUP.EXE Programm können Sie den Anzeigetreiber umschalten und so auch ältere Treiber zurückinstallieren.

Tools/Programme/Treiber installieren

In dieses Menü gelangen Sie nur, wenn die ELSA *WINNER* Windows Treiber ordnungsgemäß installiert sind.

Wählen Sie den gewünschten Menüpunkt und starten Sie mit OK.

Um Hilfe zu den einzelnen Tools/Programmen/Treibern zu erhalten, klicken sie die jeweilige Option an: dann erscheint eine Kurzhilfe. Weitere Informationen zu den Tools/Programmen/Treibern finden Sie im *WINNER* Handbuch.

Klicken Sie auf eines der folgenden Stichworte für weitere Hilfe:

[Windows Anzeigetreiber Installation, lokal und im Netzwerk](#)

[Windows Grafikmodus ändern mit WINman](#)

[Mehrschirm-Betrieb mit MULTIman](#)

[Installation rückgängig machen \(Windows Anzeigetreiber zurückinstallieren\)](#)

WINman

WINman ist ein Programm zur Anpassung der ELSA *WINNER* Grafikkarte an Ihren Monitor. Es werden die Bildschirm-Auflösung, -Farbtiefe und weitere Parameter eingestellt. WINman wird in der ELSA Programmgruppe (normalerweise ELSAware) als Icon abgelegt und sollte von dort aufgerufen werden. Weitere Informationen über WINman entnehmen Sie bitte dem ELSA Handbuch und der Hilfe-Funktion im WINman.

Mehrschirmbetrieb / MULTIman

MULTIman ist ein Programm, mit dem Sie Windows auf mehreren Bildschirmen betreiben können. Voraussetzung ist, daß Sie mehrere ELSA *WINNER* Grafikkarten in Ihrem Rechner installiert haben. Dabei ist zu beachten, daß nur bestimmte *WINNER* Grafikkarten kombinierbar sind. Nach Möglichkeit sollten zwei gleiche Grafikkarten mit gleichem Speicherausbau verwendet werden.

Windows 3.1x

MULTIman wird mit (W)SETUP installiert. Dabei legen Sie auch fest, in welchen Farbtiefen und mit maximal wievielen Bildschirmen MULTIman nachher betrieben werden kann.

Danach ist MULTIman jedoch noch nicht aktiv. Erst nach der Konfiguration des MULTIman mit WINman wird MULTIman eingeschaltet.

Lesen Sie das ELSA Handbuch für weitere Informationen!

Windows 95

Schalten Sie in Windows 95 um nach

"Einstellungen"/"Systemsteuerung"/"Anzeige"/"Einstellungen"/"Konfiguration ändern..."/"Grafikkarte: Ändern..."/"Diskette...".

Wechseln Sie in das ELSA Windows 95 Treiber-Quell-Directory (z.B. \WINNER\2000PROX\WIN95 auf CD).

Wählen Sie nicht Ihre ELSA Grafikkarte, sondern MULTIman.

Wählen Sie nicht Ihren angeschlossenen Monitor, sondern den MULTIman Monitor.

Schließen Sie die Installation und starten Sie Windows neu.

Konfigurieren Sie MULTIman mit WINman.

Lesen Sie das ELSA Handbuch für weitere Informationen!

Windows NT

Der ELSA Windows NT Treiber ab Treiber-Version 3.59.00.028 unterstützt Mehrschirmbetrieb für Windows NT ab Version 3.5x.

Wenn Sie im Windows NT Anzeige-Dialog eine große Auflösung anwählen, wird automatisch auf Mehrschirmbetrieb umgeschaltet.

Lesen Sie das ELSA Handbuch für weitere Informationen!

ELSAmotion

Die *ELSAmotion* ist eine MPEG-Decoder-Erweiterungskarte. Mit der *ELSAmotion* können unter Windows MPEG-kodierte Filme z.B. von CD abgespielt und angezeigt werden inklusive Ton-Wiedergabe. Die Bilder werden über die normale Windows-Grafikkarte wiedergegeben, und der Ton wird an den rückseitigen Klinkenbuchsen ausgegeben. MPEG-kodierte Filme bieten eine wesentlich bessere Bildqualität als einfache "Video für Windows"-Filme z.B. basierend auf Indeo- oder Cinepak-kodierten AVI-Dateien. Während reine Software-Lösungen teilweise mit einer Bild-Auflösung von 160 x 120 bei 8 Bit Farbinformation und 15 Bildern pro Sekunde auskommen müssen, erreicht die *ELSAmotion* auch bei bildschirmfüllender Vergrößerung VHS-Bildqualität bei 352 x 288 Pixeln mit 25 Bildern/s (PAL) bzw. 352 x 240 Pixeln mit 30 Bildern/s (NTSC) und nahezu CD-Tonqualität.

Voraussetzung für den Betrieb der *ELSAmotion* ist die in den neueren Windows-Treibern der Grafikkarten implementierte DCI-Schnittstelle (Display Control Interface). DCI wurde von Microsoft und Intel spezifiziert, um Software oder Geräte-Treibern einen geordneten und schnellen Zugang zum Bildspeicher zu ermöglichen. Die Bildinformation wird direkt in den Bildspeicher der Grafikkarte übertragen und von der Grafikkarte dargestellt. Das DCI-Verfahren bietet optimale Bildqualität bis zu höchsten Auflösungen, Farbtiefen und Bildwiederholraten bei einfacher Installation.

Es sollte möglichst vor der Installation sichergestellt sein, daß DCI einwandfrei funktioniert. Hierzu ist ggf. das Handbuch und die Installationssoftware Ihrer Grafikkarte zu Rate zu ziehen.

Nach der Installation sollte unbedingt das beiliegende Test-Programm aufgerufen werden, um die DCI-Fähigkeiten Ihrer Grafik-Karte zu überprüfen, da hier mögliche Probleme bereits im Vorfeld ausgeräumt werden können.

ELSAvision

ELSAvision bietet die Funktionalität gleich mehrerer Erweiterungskarten:

- *ELSAvision* ist ein vollwertiges Bildtelefon.
- *ELSAvision* ist eine vollwertige ISDN-Datenübertragungskarte.
- *ELSAvision* ist ein vollwertiger MPEG-Dekoder.

ELSAvision als ISDN-Bildtelefon

Bildtelefone bzw. Videokonferenzsysteme kommen dem natürlichen Kommunikationsverhalten von Menschen sehr entgegen. Die zusätzlich zur Sprache übertragene Bildinformation machen ein Gespräch persönlicher und bieten eine erhebliche Verbesserung der Telefonie. Eventuell kann dadurch auf eine Reise verzichtet werden. Es können Gegenstände gezeigt werden oder Überwachungsaufgaben durchgeführt werden.

Durch den H.320-Standard ist die Kommunikation mit Bildtelefonen anderer Hersteller sichergestellt. Somit kann weltweit telefoniert werden.

Sie haben die Wahl, ob Sie ein Headset (Hör-/Sprechkombination) einsetzen wollen oder über ein Mikrofon und einen Lautsprecher bequem freisprechen wollen.

Ein Adreßverwaltungs-Programm (Telefonbuch) reduziert den Aufwand zum Aufbauen einer Verbindung auf wenige Maus-Klicks.

Sie können frei wählen, ob Sie ein oder zwei B-Kanäle benutzen wollen. Ein Kanal bedeutet geringe Übertragungskosten, bei zwei Kanälen ist die Bildqualität besser.

ELSAvision als ISDN-Datenübertragungskarte

ELSAvision ermöglicht den Anschluß des PC an eine ISDN-S0-Schnittstelle und eignet sich damit für den Betrieb an einem ISDN-Basisanschluß oder an Nebenstellenanlagen (TK-Anlagen) mit S0-Anschluß.

Als Anwendungsschnittstelle wird die standardisierte CAPI (**C**ommon **I**SDN **A**pplication **P**rogramming **I**nterface) unterstützt. Damit ermöglicht *ELSAvision* den Einsatz speziell für ISDN entwickelter Standardsoftware im Bereich Btx, Telefax Gruppe IV, Datenübertragung, Fernwartung und Dateitransfer. Über den mitgelieferten FOSSIL-Treiber (Fido/Opus/SEAdog Standard Interface Layer) können Kommunikationsprogramme, die diese Schnittstelle unterstützen (z.B. Telix oder Telemate), ebenfalls mit *ELSAvision* arbeiten.

Über die CAPI-Schnittstelle arbeitet *ELSAvision* mit verschiedenen Übertragungsverfahren. Dabei können beide B-Kanäle unabhängig voneinander gleichzeitig genutzt werden.

ELSAvision als MPEG-Dekoder

ELSAvision kann als MPEG-Dekoder-Erweiterungskarte eingesetzt werden. Mit *ELSAvision* können unter Windows MPEG-kodierte Filme z.B. von CD abgespielt und angezeigt werden inklusive Ton-Wiedergabe. Die Bilder werden über die normale Windows-Grafikkarte wiedergegeben, Tonsignale werden an den rückseitigen Steckverbindungen ausgegeben.

MPEG-kodierte Filme bieten eine wesentlich bessere Bildqualität als einfache "Video für Windows"-Filme, die z.B. auf Indeo- oder Cinepak-kodierten AVI-Dateien basieren. Während reine Software-Lösungen teilweise mit einer Bild-Auflösung von 160 x 120 Pixeln bei 8 Bit Farbinformation und 15 Bildern pro Sekunde auskommen müssen, erreicht *ELSAvision* auch bei bildschirmfüllender Vergrößerung VHS-Bildqualität bei 352 x 288 Pixeln mit 25 Bildern/s (PAL) bzw. 352 x 240 Pixeln mit 30 Bildern/s (NTSC) und nahezu CD-Tonqualität.

ELSAvision benutzt die in neueren Windows-Treibern implementierte DCI-Schnittstelle (Display Control Interface). DCI wurde von Microsoft und Intel spezifiziert, um Software oder Geräte-Treibern einen geordneten und schnellen Zugang zum Bildspeicher zu ermöglichen. Die Bildinformation wird direkt in den Bildspeicher der Grafikkarte übertragen und von der Grafikkarte dargestellt. Das DCI-Verfahren bietet optimale Bildqualität bis zu höchsten Auflösungen, Farbtiefen und Bildwiederholraten bei einfacher Installation.

Vobitel

Vobitel bietet die Funktionalität gleich mehrerer Erweiterungskarten:

- *Vobitel* ist ein vollwertiges Bildtelefon.
- *Vobitel* ist eine vollwertige ISDN-Datenübertragungskarte.
- *Vobitel* ist ein vollwertiger MPEG-Dekoder.

Vobitel als ISDN-Bildtelefon

Bildtelefone bzw. Videokonferenzsysteme kommen dem natürlichen Kommunikationsverhalten von Menschen sehr entgegen. Die zusätzlich zur Sprache übertragene Bildinformation machen ein Gespräch persönlicher und bieten eine erhebliche Verbesserung der Telefonie. Eventuell kann dadurch auf eine Reise verzichtet werden. Es können Gegenstände gezeigt werden oder Überwachungsaufgaben durchgeführt werden.

Durch den H.320-Standard ist die Kommunikation mit Bildtelefonen anderer Hersteller sichergestellt. Somit kann weltweit telefoniert werden.

Sie haben die Wahl, ob Sie ein Headset (Hör-/Sprechkombination) einsetzen wollen oder über ein Mikrofon und einen Lautsprecher bequem freisprechen wollen.

Ein Adreßverwaltungs-Programm (Telefonbuch) reduziert den Aufwand zum Aufbauen einer Verbindung auf wenige Maus-Klicks.

Sie können frei wählen, ob Sie ein oder zwei B-Kanäle benutzen wollen. Ein Kanal bedeutet geringe Übertragungskosten, bei zwei Kanälen ist die Bildqualität besser.

Vobitel als ISDN-Datenübertragungskarte

Vobitel ermöglicht den Anschluß des PC an eine ISDN-S0-Schnittstelle und eignet sich damit für den Betrieb an einem ISDN-Basisanschluß oder an Nebenstellenanlagen (TK-Anlagen) mit S0-Anschluß.

Als Anwendungsschnittstelle wird die standardisierte CAPI (*Common ISDN Application Programming Interface*) unterstützt. Damit ermöglicht *Vobitel* den Einsatz speziell für ISDN entwickelter Standardsoftware im Bereich Btx, Telefax Gruppe IV, Datenübertragung, Fernwartung und Dateitransfer. Über den mitgelieferten FOSSIL-Treiber (Fido/Opus/SEAdog Standard Interface Layer) können Kommunikationsprogramme, die diese Schnittstelle unterstützen (z.B. Telex oder Telemate), ebenfalls mit *Vobitel* arbeiten.

Über die CAPI-Schnittstelle arbeitet *Vobitel* mit verschiedenen Übertragungsverfahren. Dabei können beide B-Kanäle unabhängig voneinander gleichzeitig genutzt werden.

Vobitel als MPEG-Dekoder

Vobitel kann als MPEG-Dekoder-Erweiterungskarte eingesetzt werden. Mit *Vobitel* können unter Windows MPEG-kodierte Filme z.B. von CD abgespielt und angezeigt werden inklusive Ton-Wiedergabe. Die Bilder werden über die normale Windows-Grafikkarte wiedergegeben, Tonsignale werden an den rückseitigen Steckverbindungen ausgegeben.

MPEG-kodierte Filme bieten eine wesentlich bessere Bildqualität als einfache "Video für Windows"-Filme, die z.B. auf Indeo- oder Cinepak-kodierten AVI-Dateien basieren. Während reine Software-Lösungen teilweise mit einer Bild-Auflösung von 160 x 120 Pixeln bei 8 Bit Farbinformation und 15 Bildern pro Sekunde auskommen müssen, erreicht *Vobitel* auch bei bildschirmfüllender Vergrößerung VHS-Bildqualität bei 352 x 288 Pixeln mit 25 Bildern/s (PAL) bzw. 352 x 240 Pixeln mit 30 Bildern/s (NTSC) und nahezu CD-Tonqualität.

Vobitel benutzt die in neueren Windows-Treibern implementierte DCI-Schnittstelle (Display Control Interface). DCI wurde von Microsoft und Intel spezifiziert, um Software oder Geräte-Treibern einen geordneten und schnellen Zugang zum Bildspeicher zu ermöglichen. Die Bildinformation wird direkt in den Bildspeicher der Grafikkarte übertragen und von der Grafikkarte dargestellt. Das DCI-Verfahren bietet optimale Bildqualität bis zu höchsten Auflösungen, Farbtiefen und Bildwiederholraten bei einfacher Installation.

Visitel

Visitel bietet die Funktionalität gleich mehrerer Erweiterungskarten:

- *Visitel* ist ein vollwertiges Bildtelefon.
- *Visitel* ist eine vollwertige ISDN-Datenübertragungskarte.
- *Visitel* ist ein vollwertiger MPEG-Dekoder.

Visitel als ISDN-Bildtelefon

Bildtelefone bzw. Videokonferenzsysteme kommen dem natürlichen Kommunikationsverhalten von Menschen sehr entgegen. Die zusätzlich zur Sprache übertragene Bildinformation machen ein Gespräch persönlicher und bieten eine erhebliche Verbesserung der Telefonie. Eventuell kann dadurch auf eine Reise verzichtet werden. Es können Gegenstände gezeigt werden oder Überwachungsaufgaben durchgeführt werden.

Durch den H.320-Standard ist die Kommunikation mit Bildtelefonen anderer Hersteller sichergestellt. Somit kann weltweit telefoniert werden.

Sie haben die Wahl, ob Sie ein Headset (Hör-/Sprechkombination) einsetzen wollen oder über ein Mikrofon und einen Lautsprecher bequem freisprechen wollen.

Ein Adreßverwaltungs-Programm (Telefonbuch) reduziert den Aufwand zum Aufbauen einer Verbindung auf wenige Maus-Klicks.

Sie können frei wählen, ob Sie ein oder zwei B-Kanäle benutzen wollen. Ein Kanal bedeutet geringe Übertragungskosten, bei zwei Kanälen ist die Bildqualität besser.

Visitel als ISDN-Datenübertragungskarte

Visitel ermöglicht den Anschluß des PC an eine ISDN-S0-Schnittstelle und eignet sich damit für den Betrieb an einem ISDN-Basisanschluß oder an Nebenstellenanlagen (TK-Anlagen) mit S0-Anschluß.

Als Anwendungsschnittstelle wird die standardisierte CAPI (**C**ommon **I**SDN **A**pplication **P**rogramming **I**nterface) unterstützt. Damit ermöglicht *Visitel* den Einsatz speziell für ISDN entwickelter

Standardsoftware im Bereich Btx, Telefax Gruppe IV, Datenübertragung, Fernwartung und Dateitransfer. Über den mitgelieferten FOSSIL-Treiber (Fido/Opus/SEAdog Standard Interface Layer) können Kommunikationsprogramme, die diese Schnittstelle unterstützen (z.B. Telex oder Telemate), ebenfalls mit *Visitel* arbeiten.

Über die CAPI-Schnittstelle arbeitet *Visitel* mit verschiedenen Übertragungsverfahren. Dabei können beide B-Kanäle unabhängig voneinander gleichzeitig genutzt werden.

Visitel als MPEG-Dekoder

Visitel kann als MPEG-Dekoder-Erweiterungskarte eingesetzt werden. Mit *Visitel* können unter Windows MPEG-kodierte Filme z.B. von CD abgespielt und angezeigt werden inklusive Ton-Wiedergabe. Die Bilder werden über die normale Windows-Grafikkarte wiedergegeben, Tonsignale werden an den rückseitigen Steckverbindungen ausgegeben.

MPEG-kodierte Filme bieten eine wesentlich bessere Bildqualität als einfache "Video für Windows"-Filme, die z.B. auf Indeo- oder Cinepak-kodierten AVI-Dateien basieren. Während reine Software-Lösungen teilweise mit einer Bild-Auflösung von 160 x 120 Pixeln bei 8 Bit Farbinformation und 15 Bildern pro Sekunde auskommen müssen, erreicht *Visitel* auch bei bildschirmfüllender Vergrößerung VHS-Bildqualität bei 352 x 288 Pixeln mit 25 Bildern/s (PAL) bzw. 352 x 240 Pixeln mit 30 Bildern/s (NTSC) und nahezu CD-Tonqualität.

Visitel benutzt die in neueren Windows-Treibern implementierte DCI-Schnittstelle (Display Control Interface). DCI wurde von Microsoft und Intel spezifiziert, um Software oder Geräte-Treibern einen geordneten und schnellen Zugang zum Bildspeicher zu ermöglichen. Die Bildinformation wird direkt in den Bildspeicher der Grafikkarte übertragen und von der Grafikkarte dargestellt. Das DCI-Verfahren bietet optimale Bildqualität bis zu höchsten Auflösungen, Farbtiefen und Bildwiederholraten bei einfacher Installation.

ELSA Programmierer-Toolkit *POWERlib*

ELSA bietet optional für den Programmierer das Toolkit *POWERlib* an, mit dem eigene Applikationen erstellt werden können, die die ELSA Grafikkarten zur grafischen Ausgabe verwenden. Es ist für DOS (Protected Mode), für Windows 95 und für Windows NT verfügbar.

Die Vorteile sind:

- Einheitliche Programmier-Schnittstelle für alle ELSA Grafikkarten (auch für zukünftige)
- Nur ein ausführbares Programm für alle ELSA Grafikkarten
- Einheitliche Programmier-Schnittstelle unter DOS, Windows 95 und Windows NT
- Wesentlich schnellere Grafikfunktionen als über das Windows-GDI
- Implementiertes Clipping, auch bei sich überlappenden Fenstern wird nur im erlaubten Bereich gezeichnet
- Zusätzlich erhältlich: 3D-Erweiterung, Display-Liste und 3D-Display-Liste
- Windows-Online-Hilfe für den Programmierer
- Unterstützung diverser Compiler (z.B. für Windows Microsoft Visual C++ und für DOS Watcom und Metaware HighC)

ELSA MicroStation-Treiber

Willkommen zur Installation des ELSA POWERdraft Accelerators für das CAD-Programm MicroStation unter Windows NT!

Bedienung

Zuerst kann eine Sprache ausgewählt werden. Diese Auswahl bestimmt sowohl die Sprache des Installationsprogramms als auch die des ELSA POWERdraft Accelerators.

Im nächsten Dialog wird die MicroStation Version ausgewählt, die beschleunigt werden soll. Unterstützt werden die Versionen MicroStation 5.x und MicroStation 95.

Im nächsten Dialog wird das Wurzel-Verzeichnis eingetragen, in dem MicroStation installiert ist.

!! WICHTIG !!

Vergewissern Sie sich, dass der eingetragene Pfad korrekt ist, denn sonst wird der ELSA POWERdraft Accelerator nicht funktionieren.

Konfiguration

In der Windows NT - Registrierdatenbank wird der Eintrag

HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE/Bentley/MicroStation/ELSA

hinzugefügt. Hier wird die Konfiguration des ELSA POWERdraft Accelerators gespeichert. Alle Einstellungen sind über einen neuen Dialog von MicroStation aus zugänglich, darum müssen sie nicht mit Hilfe des Registrierungseditors von Hand verändert werden.

ELSA LOGOCAD-Treiber

LOGOCAD ist ein CAD-Programmsystem der Firma LOGOTEC Software GmbH, Alfter. Es eignet sich für die verschiedensten Anwendungsgebiete, wie z.B. Architektur, Gebäudetechnik oder Stahlbau. Seit Version 5 läuft LOGOCAD unter Windows 3.1/3.11. Neuere oder angepaßte (gepatchte) Versionen laufen auch unter Windows 95 und Windows NT 3.5/3.51. ELSA hat für LOGOCAD LGI-Treiber (LOGOCAD Graphics Interface) entwickelt, die nicht mehr die Windows Grafikschnittstelle GDI verwenden, sondern direkt auf den Grafikcontroller zugreifen. Daraus ergibt sich eine extreme Geschwindigkeitssteigerung der Grafikausgabe (Faktor 10..40), besonders auf Mehrschirmsystemen (MULTIman). Es wird zwischen LGI-1.0-Treibern, welche für Windows 3.1/3.11 (16-bit) entwickelt wurden, und LGI-2.0-Treibern, die unter Windows 95 und Windows NT (32-bit) zum Einsatz kommen, unterschieden.

Beim Einsatz des ELSA-LGI-Treibers unter Windows 3.1/3.11 wird die Windows-32-bit-Systemerweiterung Win32s von Microsoft benötigt, da zwar die Schnittstelle zu LOGOCAD in 16-bit programmiert wurde, die reine Grafikausgabe jedoch in 32-bit realisiert ist. Dadurch können auch Windows 3.1/11-Anwender von der 32-bit-Technik profitieren. Win32s ist im Lieferumfang von LOGOCAD enthalten.

